あゆみちゃん物語
MANUAL

まえがき

この度はメガロマンスレーベル第３弾、美少女ゲーム実写シリーズ①「あゆみちゃん物語 実写版」をご購入いただきまことにありがとうございます。

このソフトは美少女ゲーム大ヒット作「あゆみちゃん物語」(アリスソフト)を基に白夜書房がえっちでロリーな実写写真を撮りおろし、「美少女ゲームはアニメ絵だからキライ」という人にも十分に楽しんでいただける作品に仕上がりました。　どうぞ存分に、いろんなことでお楽しみください。(なお今回も音声トラックに歌を集録しています)　思えばこの作品はアリスソフトのヨシタカ氏が発案したもので、我々メガロマンス関係者も「あゆみちゃん物語」のゲームシステムで実写の女の子だったら見たい! 買う(笑)という単なる個人の欲求から作られたというのが真相。　あゆみを好きになったら、ファンレターもください。そしてどんどんパソコンの中でえっちしてください。

なお許諾いただきました「あゆみちゃん物語」の元盤のスタッフの皆様、原画のラッシャー・ヴェラク先生(この作品上では絵コンテになってしまいましたが(笑))、またこれを買っていただいたユーザーの皆様に感謝いたします。目指せCG達成率100%!

メガロマンス プロデューサー
河　村　親　弘

ゲームの操作方法でーす♡

あゆみちゃん物語は、キーボード、ジョイパッド、KMCパッド
マウスなどを使ってプレイする事が出来ます。

Aボタン　:キーボード(リターン)　マウス(左)
Bボタン　:キーボード(スペース)　マウス(右)

選択肢は、カーソルを動かしてAボタンで選択します。
Bボタンで、キャンセルできます、キャンセルが使用出来ない
場面もあります。

・ゲーム中のセーブとロードについて
セーブはゲーム中の一日の終りのところで出来ます。

ロードはゲームの起動時に行う事が出来ます。
「ロード」というコマンドを選択してから、セーブしたファイルを選
択してください。
ゲームの途中ではロードが出来ません、その場合はリセットボタン
を押してからおこなって下さい。
＊データセーブ用のディスクが入っていない時や、ディスクは入っていても
セーブデータが記録されていない時に、間違ってロードを選択するとゲーム
が止まります。その場合はリセットボタンを押してやり直して下さい。

これが、ゲームの起動方法なの

PC-98シリーズの場合
MS-DOSを起動し、
プロンプトに続き X:AYUMI X (X=CDのドライブ)
とタイプすると、ゲームがスタートします。
起動ドライブにディレクトリAYUMI_CDを自動作成しセーブデータを保存しますので、起動ドライブは書き込み可の状態で使用してください。

FM-TOWNS, MARTYの場合
CDドライブにCD、0ドライブに初期化したディスク（セーブデータを保存します）を入れて、リセットしてください。

ユーザーサポートについて

ゲームをプレイ中に「暴走した」「動かない」等といった場合は
同封の「質問カード」に記入の上ご送付下さい（ただし、ゲームの進行上のヒント等に関するものにはお答えできません、そういった件でのお電話はご遠慮下さい。
当方に到着してから１週間から１０日間程で、お答えできます。

質問カード送付先
〒１６９　東京都新宿区高田馬場４－２８－１２
株式会社白夜書房　メディア開発室

青空まで飛んで行こう

「あゆみちゃん物語実写版」テーマ曲

作詞／石塚直美　作曲／水野幸則　唄／秋山久美　演奏／メガロマンス

1、雲一つ　かざらぬ空　太陽さえかなわず
　星と月さえかなわず　強い空
　折れそうになる時は　いつも
　頭の上やさしく　覆ってた

　新しい靴で　出かけた時のような
　笑顔いつでも　していて

　どんな時も青空を見上げて
　肩ぬける風を　つかまえたい
　しゃべりすぎた　夢を少しためて
　プロペラをつけて　飛んで行こう

2、悩み事　泣きたい事　まだこれからあるから
　みんな　たくさんあるから　頑張ろうよ
　掌に落ちてきた　涙
　紙飛行機の形にしてしまえ

　踏み忘れていた　階段に戻ったら
　同じ顔で　いられない

　一歩一歩　足跡ふり返る
　ほら　そこに青空が広がる
　夢も一歩　遅くついてくるよ
　新しい足跡つけて来る

　一歩一歩　足跡ふり返る
　ほらそこに青空が広がる
　しゃべりすぎた　夢を少しためて
　プロペラをつけて　飛んで行こう

お手持ちのCDプレーヤーでお楽しみ下さい

トラック２　唄入り　　トラック３　カラオケ

＊トラック１はプログラムの領域です

●あゆみちゃん物語のゲームの進め方
このゲームは、あゆみちゃんというガールフレンドと、毎日えっちするのが目的です。思う存分、あゆみちゃんとえっちしてください。ただし、主人公の精力のパラメーターと、あゆみちゃんの耐久度のパラメーターには注意が必要です。主人公の精力が0になると、主人公が気絶し、あゆみちゃんの耐久度が0になると、あゆみちゃんが泣き出して、その日は、もうえっちが出来なくなります。なお、精力と耐久度は、気絶せずに一日を終えれば、毎日増加していきます（上限あり）

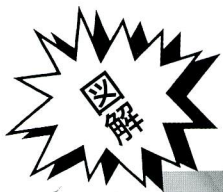
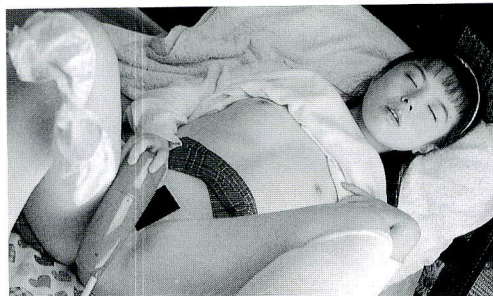
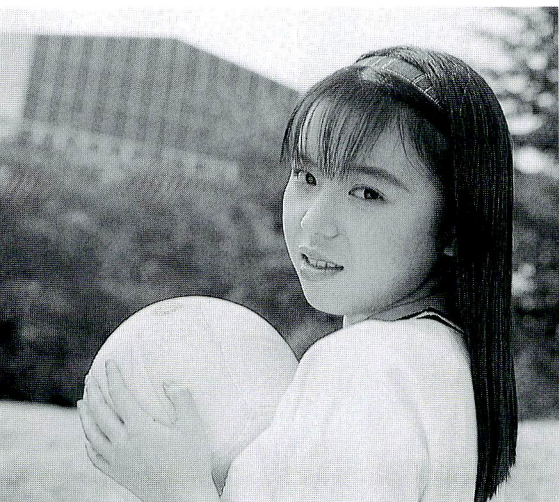
★えっちする場所について・・・
最初は体育用具室から始まります。ここであゆみちゃんと初体験します。平日は体育用具室がえっちのメインとなりますが、日曜日は、あゆみちゃんとのデート先がえっちのメインとなります（公園、遊園地、等でえっち出来ます）その他、日か経つにつれて（あるいは条件を満たすことによって）いろんな場所でえっち出来るようになります。
〔行ける場所の例〕
●デートコース・遊園地、公園、テニスコート、プール、コミケ・その他
●校内・・・・・保健室、理科準備室、音楽室、演劇部、美術室・その他

★えっちなアイテムについて・・・
主人公は本屋や大人の玩具屋でアイテムを購入することによって、あゆみちゃんとえっちする時のコマンドが増えていきます。必ず買って日々のえっちに反映させましょう。
〔購入出来るアイテムの例〕
●本屋・・・・・体位の本、えっち雑誌、えっち漫画、ＳＭの本、他・・
●大人の玩具屋・催淫剤、マムシドリンク、卵バイブ、巨大バイブ、
アヌス調教器具、ネコの拘束服、他・・

★淫乱モードについて・・・
体育用具室であゆみちゃんの興奮度が一定以上に達すると、あゆみちゃんは淫乱になり、えっちの時のあゆみちゃんの反応が積極的になってきます。

★パラメーターに関して・・・
〔僕の気絶回数〕〔あゆみの気絶回数〕〔やつた回数〕〔あゆみの淫乱回数〕〔僕の悪行数値〕があります。この数値が増加することによって、えっちの時のコマンドや、行ける場所が増えます。
●悪行数値とは・・あゆみちゃんの普段の会話で、醜いことを言ったり、えっちの時、極悪なコマンドを選択すると増加します。

★エンディングに関して・・・
このゲームにはエンディングがありません。えっちを心ゆくまで楽しむのが目的のゲームですから、敢えてカットしました。言い換えれば、あゆみちゃんとのえっちを全て極めることが最終目的ともいえます。全て見たかどうかは、ＣＧ達成率が１００％になったかどうかで確認することが出来ます。

★最後に・・
あゆみちゃん物語を２５６倍楽しむために。このゲームをプレイする者、全ての希望（愛と感動）を捨てよ
（ぉぃぉぃ）

図解
これが、あゆみちゃん物語のえっちワールドだ!
●校内にて……
放送室で、マイクを○○○に…
●謎のコミケ会場
果たしてどんなえっちが
待ち受けているのだろうか？
●えっちの基本
体育用具室
●公園
夜と昼とでは、
いろいろと違い
ます、はい★
●遊園地
ふふふっ……秘密
●主人公の家
●プール
嬉し恥ずかし
スクール水着が
君を待っている
●あゆみちゃんのバイト先
えっちは0円です。
●校庭
ぶるまの甘い罠が君を待ち受けているぞ。
●あゆみちゃんの家（豪邸）
電話でえっちなど……いろいろとお楽しみ

河合あゆみ、17才。
よろしくね♡
4月23日生まれの　17才
血液型　A型
身長　156cm
体重　40kg
B.W.H
83.56.86
得意科目　現国、英語
不得意科目　生物、政経
テニス部所属

★好きな物

えっとね、食べ物だったら和食がいいな。それから可愛いヌイグルミさんが好き。
あとね、おフロに入るのが好きなの。
でもね、一番好きなのは………
うふっ……あ・な・た。

★趣味

小説を書くことかな。
それでね、書いているジャンルは恋愛ものなの。
きゃん、恥ずかしい★
もう一つの趣味は、ヌイグルミさんを集めること。

★最後に

もしも、こんなわたしを気に入ってくれたなら……
今度は、ゲームの中でお会いしましょうね。
そして…わたしに色んなこと教えてください…ね。

〒 169 東京都新宿区高田馬場 4-28-12
Tel 03-5386-7368
株式会社 白夜書房 メディア開発室